| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [TFLayers/include](http://docs.google.com/index.html) - TF.h (source / [functions](http://docs.google.com/TF.h.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 8 | 8 | 100.0 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 0 | 0 | - | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 5 | 8 | 62.5 % | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : : #ifndef NFT\_TF\_H  2 : : #define NFT\_TF\_H  3 : :   4 : :   5 : : #include <stdint.h>  6 : :   7 : : #include "DPL.h"  8 : :   9 : : #include "PatternCode.h"  10 : : #include "Position.h"  11 : : #include "SimplePatternBuffer.h"  12 : : #include "ThreadID.h"  13 : : #include "Memory.h"  14 : :   15 : : namespace nft { class SubField; }   16 : : namespace nft { class SimplePattern; }   17 : :   18 : : namespace nft {  19 : :   20 : : class TF : public NftNewDeleteBase {  21 : : public:  22 : : typedef TF \* Pointer;  23 : : typedef LongPosition AbsolutePosition;  24 : : typedef UBytePosition Position;  25 : :   26 : : public:  27 : : void  28 : : addShot(const SimplePattern & inShot,  29 : : ThreadID inThreadID) throw(DPL::Error \*);  30 : :   31 : : void  32 : : releaseShotMem();  33 : :   34 : : void  35 : : resetTF();  36 : :   37 : : inline SubField \*  38 : : getParentSF() const;  39 : :   40 : : void  41 : : setParentSF( SubField \*inValue );  42 : :   43 : : inline bool  44 : : getDistributed();  45 : :   46 : : void  47 : : setDistributed(bool inDistFlag);  48 : :   49 : : inline int32\_t  50 : : getLocX();  51 : :   52 : : void  53 : : setLocX(int32\_t inLocx);  54 : :   55 : : inline int32\_t  56 : : getLocY();  57 : :   58 : : void  59 : : setLocY(int32\_t inLocy);  60 : :   61 : : inline bool  62 : : getDiscarded() const;  63 : :   64 : : void  65 : : setDiscarded(bool inValue);  66 : :   67 : : inline SimplePatternBuffer &  68 : : getShotList();  69 : :   70 : : inline uint32\_t  71 : : getRow() const;  72 : :   73 : : void  74 : : setRow(uint32\_t inValue);  75 : :   76 : : inline uint32\_t  77 : : getColumn() const;  78 : :   79 : : void  80 : : setColumn(uint32\_t inValue);  81 : :   82 : : inline PatternCode  83 : : getPatCode() const;  84 : :   85 : : void  86 : : setPatCode( PatternCode inValue );  87 : :   88 : : TF();  89 : : TF(const TF & source);  90 : :   91 : : ~TF();  92 : :   93 : : TF &  94 : : operator=(const TF & source);  95 : :   96 : : private:  97 : : void  98 : : allocateShotList();  99 : :   100 : : SimplePatternBuffer mShotList;  101 : :   102 : : SubField \*mParentSF;  103 : :   104 : : //Position of TF w.r.t. SF coordinates  105 : : int32\_t mLocX;  106 : :   107 : : //Position of TF w.r.t. SF coordinates  108 : : int32\_t mLocY;  109 : :   110 : : uint32\_t mRow;  111 : :   112 : : uint32\_t mColumn;  113 : :   114 : : PatternCode mPatCode;  115 : :   116 : : bool mDistributed;  117 : :   118 : : //Wheteher this TF has been discarded after distribution.  119 : : //If yes, patterns will not be added to this.  120 : : bool mDiscarded;  121 : :   122 : : };  123 : :   124 : : inline bool  125 : : TF::getDistributed() {  126 : : return mDistributed;  127 : : }  128 : :   129 : : inline int32\_t  130 [ # # ]: 39140 : TF::getLocX() {  131 : : return mLocX;  132 : : }  133 : :   134 : : inline int32\_t  135 : 34384 : TF::getLocY() {  136 : : return mLocY;  137 : : }  138 : :   139 : : inline bool  140 [ - + ][ + + ]: 15709 : TF::getDiscarded() const {  141 : : return mDiscarded;  142 : : }  143 : :   144 : : inline SubField \*  145 : 47294 : TF::getParentSF() const {  146 : : return mParentSF;  147 : : }  148 : :   149 : : inline SimplePatternBuffer &  150 : 10500 : TF::getShotList() {  151 : : return mShotList;  152 : : }  153 : :   154 : : inline uint32\_t  155 : 26490 : TF::getRow() const {  156 : : return mRow;  157 : : }  158 : :   159 : : inline uint32\_t  160 : 26490 : TF::getColumn() const {  161 : : return mColumn;  162 : : }  163 : :   164 : : inline PatternCode  165 [ + + ]: 42626 : TF::getPatCode() const {  166 : : return mPatCode;  167 : : }  168 : :   169 : : } // namespace nft  170 : : #endif |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |